

REGOLE LOCALI

REGOLA LOCALE TIPO A-2.3:

Il limite del confine alla buca 4 a sinistra, fino a fine buca, è definito dalla recinzione cinghiali (non elettrificata); pertanto se si ha interferenza con lo stance, area dello swing o della palla, si può ovviare solamente come palla ingiocabile con u1 colpo di penalità.

Il limite del confine della buca 5 a sinistra è da considerarsi come la buca 4.

Il limite del confine alla buca 6 a sinistra è da considerarsi come la buca 4 e 5

REGOLA LOCALE TIPO E-8.1.:

l'area definita da vernice bianca alla buca 2, dove è posizionato il mulino, è una ZONA PROIBITA AL GIOCO: è da considerare come una condizione anormale del campo; è prevista una dropping zone sul lato destro. Si ricorda che essendo una zona proibita al gioco, come indicato dal cartello, E' VIETATO ENTRARE IN TALE AREA PER MOTIVI DI SICUREZZA. Il Comitato si riserva di applicare penalità per infrazione alla regola; pertanto se è noto o pressoché certo che la palla del giocatore si trova in tale area è permesso ovviare secondo la regola 16.1/b che recita:

Regola 16.1: ostruzioni inamovibili > sono considerate ostruzioni inamovibili tutte le strade pavimentate artificialmente (catrame, cemento, ghiaia) dall'uomo e pertanto si può ovviare senza penalità a 1 bastone se si ha interferenza con lo stance, l'area dello swing o se la palla è nell'ostruzione. Tutte le altre stradine o sentieri sono considerati parti integranti del campo e in alternativa a giocare la palla come si trova, si può ovviare come palla ingiocabile (regola 19)

L'area di sabbia compresa tra la buca 4 e la buca 6 è da considerare "waste area" e pertanto se la palla si trova all'interno deve essere giocata come si trova. Siccome non è considerato bunker si possono fare prove, si può appoggiare il bastone e la zona non deve essere rastrellata.

I ponti in legno presenti nelle aree di penalità alle buche 1 e 2 sono da considerarsi parte dell'area di penalità